



Église catholique à Lyon

Ce document est extrait de « Cap P'tit Vent »
Journal de l'éveil à la foi des 3-7 ans du diocèse de Lyon

N° 4
Février
2015

Cap p'tit vent

JOURNAL DE L'ÉVEIL A LA FOI DES 3-7 ANS DU DIOCÈSE DE LYON

« Est-ce que Dieu aime aussi ceux qui sont méchants ? »

SERVICE DIOCESAIN DE L'INITIATION CHRÉTIENNE
CATÉCHÈSE – PETITE ENFANCE

Église catholique à Lyon

6, avenue Adolphe Max - 69321 LYON CEDEX 05
Tél. 04 78 81 48 41
s.couturier@lyon.catholique.fr

Service diocésain de l'initiation chrétienne – Catéchèse – Petite Enfance
6, avenue Adolphe Max 69005 Lyon -04 78 81 48 41

Jeu « En marche ! »

- **Objectif du jeu:** Faire expérimenter que partager l'amour de Dieu rend « léger » et heureux !

- **Principe du jeu :** les enfants effectuent un parcours avec un sac à dos ou un sac à la main, rempli de pierres (ou pommes de terre). Sous les pierres on glisse (sans que les enfants le sachent), une enveloppe avec un gros cœur sur lequel est inscrite la phrase : «Toi mon enfant tu es toujours avec moi, et tout ce qui est à moi est à toi » (Luc 15, 31). Le parcours est constitué de trois étapes « jeux ». à l'issue de chacune d'elles on se déleste de pierres pour qu'à la fin du parcours il ne reste que le cœur.

- **Préparatifs :**
 - Un cœur par enfant (voir modèle) auquel on attache une ficelle.
 - Un sac à dos (ou à main) rempli de pierres (ou de pommes de terre).
 - Parcours balisé par des obstacles : on peut passer sous des tables, sur des rondins de bois, ... en fonction du lieu choisi
 - Un petit espace pour chaque étape « jeux », avec des kaplas, des briques de lait pour les « mots durs », une balle, les cartes « petites histoires qui demandent à faire la paix ».

- **Règle du jeu :**
 - L'animateur du jeu fait ressentir le poids du sac aux enfants, et il fait remarquer que si on essaie de danser, c'est difficile !
 - On part tous ensemble sur un chemin. L'animateur raconte que l'on est dans le « pays des gens tristes ». Il demande aux enfants d'imiter des gens tristes : personne ne se sourit, personne ne se parle, chacun garde son sac pour soi. Il explique que l'on va essayer de sortir de ce pays mais qu'il y a des obstacles à franchir, et que cela ne va pas être facile parce que le sac est lourd !
 - Les trois étapes « jeux »-peuvent être faites dans l'ordre que l'on veut : le partage, la paix, et les mots doux (voir le détail ci-dessous).
A l'issue de chacun des jeux : on dialogue avec les enfants sur ce qu'ils ont vécu et on conclut en soulignant que cela rend heureux de partager, faire la paix, dire des mots gentils... Cela rend plus « léger ». Et pour le signifier, on enlève des pierres du sac.
 - A la fin du jeu, il n'y a plus de pierres dans le sac. Au fond du sac, on découvre l'enveloppe. Chaque enfant ouvre la sienne et y découvre un cœur qu'il passe autour du cou. L'animateur fait remarquer que maintenant on est tout léger, tout joyeux. On est arrivé dans le « pays des gens heureux », on peut danser et/ou chanter (par exemple en reprenant le chant de l'étape sur la paix)
L'animateur lit la phrase qui est sur le cœur. Il demande aux enfants s'ils savent qui nous parle, et ce que cela veut dire. Il est probable que les enfants parlent de leur parents, s'appuyer dessus pour parler de l'amour de Dieu.
C'est Dieu qui parle mais cela aurait pu être nos parents. Dieu est toujours là avec nous, et ce qui est à lui et qu'il nous donne c'est son amour. C'est grâce à son amour que l'on peut faire la paix, partager, dire des mots doux,

être plus léger, plus heureux. Tout au long de notre parcours il était là et on ne le savait pas.

A l'issue du jeu, on peut poursuivre avec la lecture de la parabole du « Père et ses deux fils » (Luc 15, 11-32). L'animateur peut l'introduire en disant que l'on va écouter une histoire qui nous raconte comment Dieu nous aime et comme cela rend heureux.

On peut, ensuite, éventuellement prendre un temps d'échange avec les enfants en s'aidant de la partie « Quelques pistes pour répondre aux enfants ». Faire remarquer que la phrase qui est sur le cœur, est une phrase du récit et proposer de décorer le cœur.

- **Les étapes jeux :**

• **Partage**

Mettre les enfants en rond, chacun tourné vers l'extérieur du cercle, de façon à ce qu'ils se tournent tous le dos.

Distribuer à chaque enfant 4 ou 5 kaplas et proposer de construire quelque chose, chacun dans son coin, puis observer la construction.

Demander aux enfants de se retourner vers le centre du cercle et d'amener leurs kaplas pour une construction commune : chacun à son tour vient poser un kapla. Si l'un d'eux fait écrouler la construction commune, on rit de bon cœur et on répare ensemble.

On observe cette nouvelle construction : c'est quand même mieux quand on est tous ensemble !

• **Paix**

A partir de situation de disputes exposées aux enfants (« Petites histoires qui demandent à faire la paix », voir ci-dessous), demander aux enfants ce qu'on pourrait faire pour qu'il y ait la paix, pour que tout le monde retrouve le sourire.

Pour rendre le jeu plus animé, on peut partir d'un puzzle (voir ci-dessous) dont le recto représente le fils cadet de la parabole malheureux... et à chaque solution de paix trouvée, on retourne une pièce du puzzle. Une fois que tout est retourné on voit le fils cadet heureux.

On peut terminer avec un chant gestué :

**La paix, elle aura ton visage,
La paix, elle aura tous les âges.
La paix sera toi, sera moi, sera nous,
Et la paix sera chacun de nous.**

Ou

**Donne la paix, donne la paix.
Donne la paix à ton frère.**

A retrouver sur *Chantez Online*

• **Les mots durs et les mots doux**

On fait un jeu de « chamboule tout » (avec des briques de lait par exemple). On colle sur les briques des mots « durs » qui empêchent d'être dans la joie, qui font du mal, (tu es méchant,

je ne t'aime plus, tu es moche, tu n'es plus mon copain, tu es bête, moi d'abord, pousse-toi de là...)

Les briques forment un mur qui empêche d'avancer. Chaque enfant à tour de rôle tire sur les briques. A chaque fois qu'une brique est renversée, on lit le mot ou l'expression et on demande aux enfants ce qu'il pourrait dire à la place et à chaque réponse, on place la brique pour former les bords d'un pont. On continue ensuite le chemin en passant sur ce « pont ».

- **Supports pour étapes-jeux**

• **Petites histoires qui demandent à faire la paix...**

Nathan et Valentine jouent aux lego. Valentine a construit une maison mais Nathan voudrait fabriquer un mur pour son château fort : « donne-moi des briques Valentine ! ». Mais Valentine ne veut pas lui en donner, alors Nathan lui casse sa maison...

Rémi et Matthieu se promènent dans la montagne. Tout à coup ils voient une belle pierre qui brille sur le chemin, et si c'était une pierre précieuse ? Ils se précipitent pour la ramasser. C'est Rémi qui l'a prend et Matthieu se met à pleurer : « C'est moi qui l'avait vue en 1^{er}, elle est à moi ». Mais Rémi ne veut pas la lâcher...

Pierre a 6 ans, il est grand lui ! Sa petite sœur de 4 ans, Louise, ne sait même pas enfiler ses chaussures toute seule et Pierre trouve vraiment drôle de se moquer d'elle : tu es un bébé, tu es un bébé ! ». Alors, elle se met toujours à crier ...

Clément et Eléanore jouent ensemble au ballon dans la cour de l'immeuble. Eléanore en voulant rattraper le ballon, bouscule Clément qui tombe et se fait mal. « Tu es méchante, tu m'as fait mal » et il tape à son tour Eléanore...

Les enfants de la classe de Sophie, sortent en récréation. Alexis et Maxime décident d'organiser un foot et chacun appelle des copains pour faire son équipe. Mais Maxime dit à Léa qui aimerait bien jouer : « Pas toi tu joues trop mal, on perd toujours avec toi ! »...

Manon se promène avec sa maman. Comme il fait chaud ce jour-là ! Et justement elle aperçoit au coin de la rue, un marchand de glace. Quelle chance ! « Maman, je veux une glace ! » Mais celle-ci lui répond qu'elles sont presque arrivées chez papi et mamie qui les attendent justement avec un bon gâteau. « Mais je veux une glace pas du gâteau ! » Et Manon commence à faire un beau caprice au milieu de la rue. Maman se fâche et lui demande d'arrêter...

Papa a promis à Bastien d'aller au manège samedi prochain. Mais finalement, il a une course urgente à faire et ne peut pas emmener Bastien. « Mais tu m'avais promis ! » Celui-ci est vraiment en colère contre son papa...

• **Puzzle**

Imprimer en recto/verso les dessins du fils cadet malheureux et heureux. Et découper la feuille en formant 7 morceaux d'un puzzle. Au début du jeu le puzzle est reconstitué côté « fils malheureux », au fur et à mesure du jeu on retourne les pièces et on refait le puzzle côté « fils heureux ».





- Cœur à cacher au fond du sac

*«Toi mon enfant tu es toujours avec moi,
et tout ce qui est à moi est à toi. »*

(Luc 15, 31)